

Първо ниво

(30 учебни часа)

1. Запознаване с интерфейса и основните менюта в MAX (1 Учебен Час)

- основни команди
- панели с менюта
- настройки на работните полета

2. Основни и разширени примитиви (1 учебен час)

- работа с вградените примитиви в MAX
- контрол и изменение на стойностите

3. Модификатори (6 учебни часа)

- edit poly
- edit mesh
- edit patch
- стек с модификатори (modifier stack)

4. Моделиране чрез примитиви и сплайни + модификатори (6 учебни часа)

- съставни модели
- моделиране със сплайни
- модифициране на сплайни

5. Материали (6 учебни часа)

- видове материали
- слотове и работа с тях
- процедурни карти

6. Камери (2 учебни часа)

- параметри и настройки
- контролери за ориентация

7. Осветление (3 учебни часа)

- видове осветление
- поставяне и настройки на светлини в сцена
- промяна параметри и прожекционни карти

8. Настройки Рендер (1 учебен час)

9. Практически занятия (4 учебни часа)